

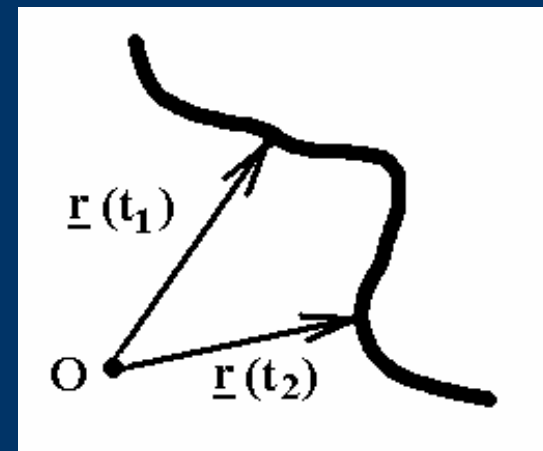
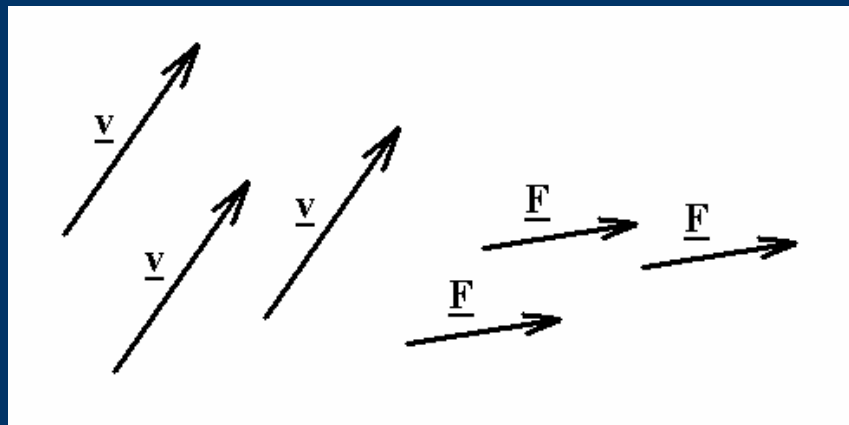
Vektoralgebra

Ebben a részben a vektorokat aláhúzással jelöljük

Szabadvektorok

Helyzetvektorok (kötött vektorok)

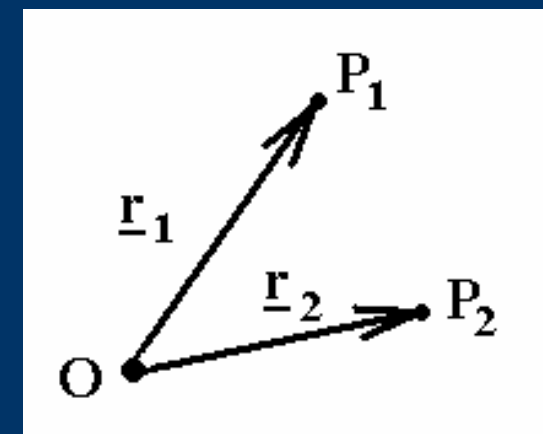
Az irányított szakaszok halmazán az eltolás, mint ekvivalencia reláció, által generált osztályok



helyzetvektorok



pontok



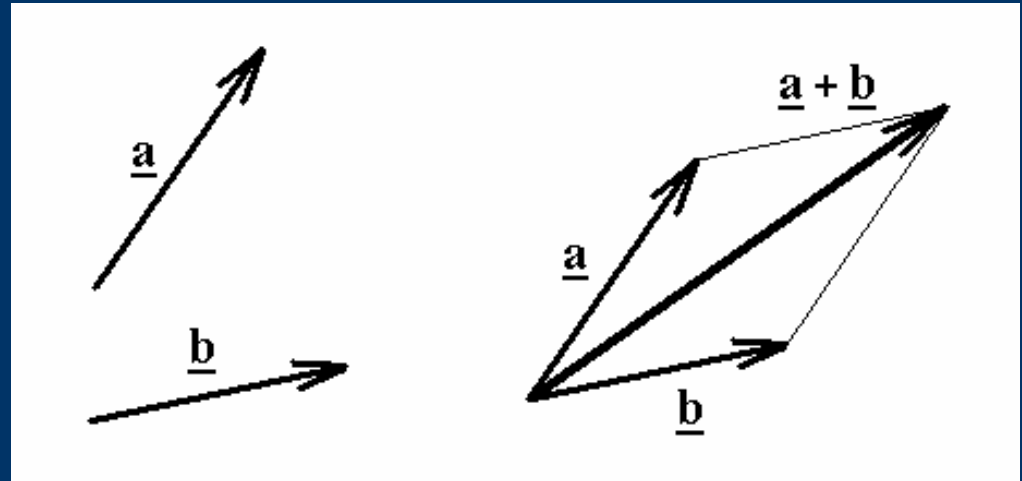
Vektor jellemzői

- **hossz (nagyság):** $|\underline{a}|$
- **irány**
- **helyzetvektor esetén: a vonatkoztatási pont helye**

Speciális vektorok:

- **nullvektor:** $\underline{0}$
- **egységvektor:** $|\underline{v}| = 1$

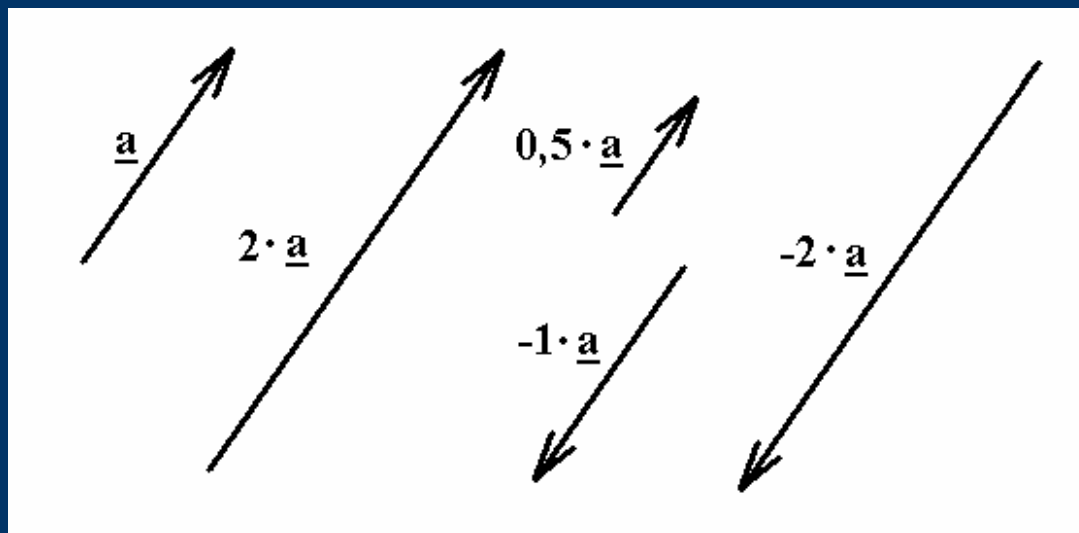
A vektorműveletek geometriai értelmezése

Definíció: **összeadás**

Az összeadás tulajdonságai:

- $\underline{a} + \underline{b} = \underline{b} + \underline{a}$
- $\underline{a} + (\underline{b} + \underline{c}) = (\underline{a} + \underline{b}) + \underline{c}$
- $\underline{a} + \underline{0} = \underline{a}$
- $\underline{a} + (-\underline{a}) = \underline{0}$

Definíció: szorzás számmal



A számmal való szorzás tulajdonságai:

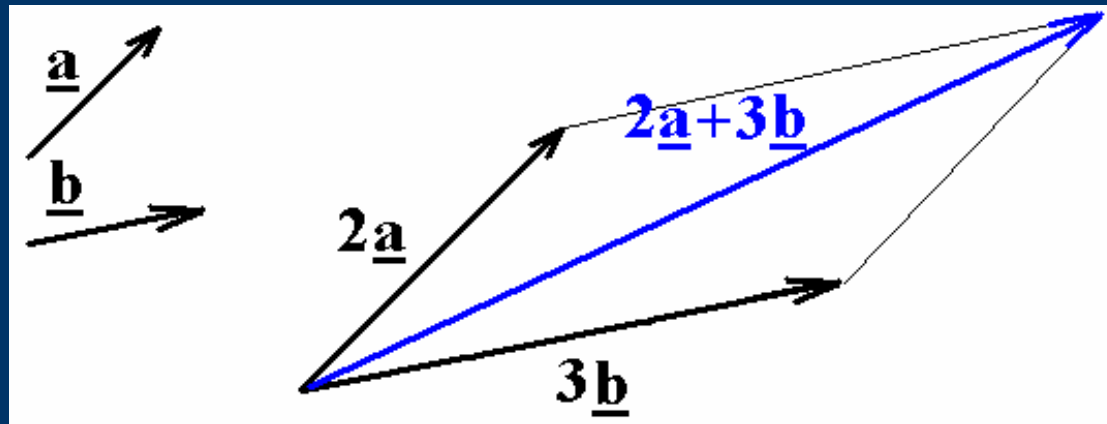
- $t \cdot (s \cdot \underline{a}) = (t \cdot s) \cdot \underline{a}$
- $1 \cdot \underline{a} = \underline{a}$
- $(t + s) \cdot \underline{a} = t \cdot \underline{a} + s \cdot \underline{a}$
- $t \cdot (\underline{a} + \underline{b}) = t \cdot \underline{a} + t \cdot \underline{b}$

Definíció: **lineáris kombináció**

Az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_n$ vektoroknak a t_1, t_2, \dots, t_n számokkal képzett lineáris kombinációja a

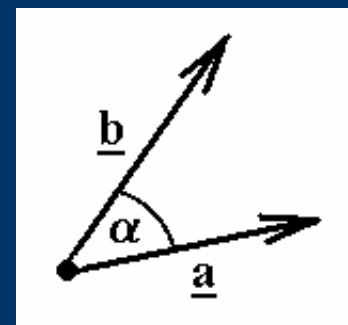
$$t_1 \cdot \underline{a}_1 + t_2 \cdot \underline{a}_2 + \dots + t_n \cdot \underline{a}_n$$

vektor.

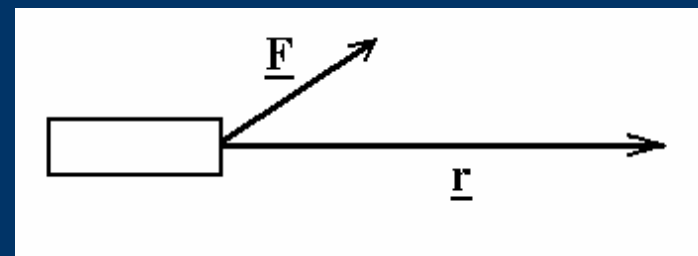


Definíció: skaláris szorzás

$$\underline{\mathbf{a}} \cdot \underline{\mathbf{b}} = |\underline{\mathbf{a}}| \cdot |\underline{\mathbf{b}}| \cdot \cos\alpha$$



Egy fizikai példa: $\mathbf{W} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{r} \cdot \cos\alpha = \underline{\mathbf{F}} \cdot \underline{\mathbf{r}}$



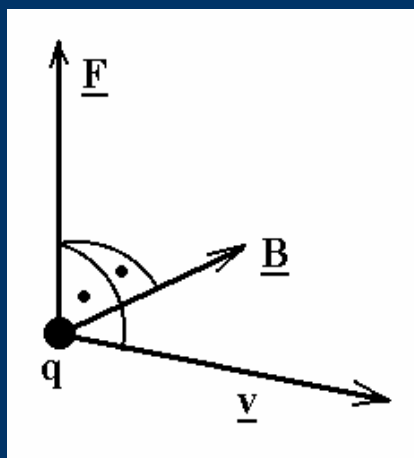
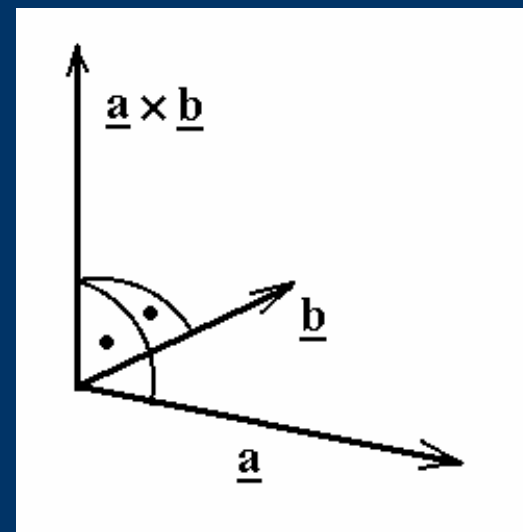
Megjegyzés

a és b pontosan akkor merőlegesek, ha $\underline{\mathbf{a}} \cdot \underline{\mathbf{b}} = 0$

Definíció: vektoriális szorzás

Az \underline{a} és a \underline{b} vektorok vektoriális szorzatán azt az $\underline{a} \times \underline{b}$ -vel jelölt vektort értjük, melyre

- $|\underline{a} \times \underline{b}| = |\underline{a}| \cdot |\underline{b}| \cdot \sin \alpha$
- $\underline{a} \perp \underline{a} \times \underline{b} \perp \underline{b}$
- $(\underline{a}, \underline{b}, \underline{a} \times \underline{b})$ jobbsodrású rendszer



Egy fizikai példa:

$$\underline{F} = q \cdot (\underline{v} \times \underline{B})$$

A vektoriális szorzás tulajdonságai

- $\underline{\mathbf{a}} \times \underline{\mathbf{b}} = -(\underline{\mathbf{b}} \times \underline{\mathbf{a}})$
- $(\underline{\mathbf{a}} + \underline{\mathbf{b}}) \times \underline{\mathbf{c}} = \underline{\mathbf{a}} \times \underline{\mathbf{c}} + \underline{\mathbf{b}} \times \underline{\mathbf{c}}$
- $(t \cdot \underline{\mathbf{a}}) \times \underline{\mathbf{b}} = t \cdot (\underline{\mathbf{a}} \times \underline{\mathbf{b}})$

Tétel

$\underline{\mathbf{a}}$ és $\underline{\mathbf{b}}$ pontosan akkor párhuzamos, ha $\underline{\mathbf{a}} \times \underline{\mathbf{b}} = \underline{\mathbf{0}}$

Definíció: **vegyes szorzás**

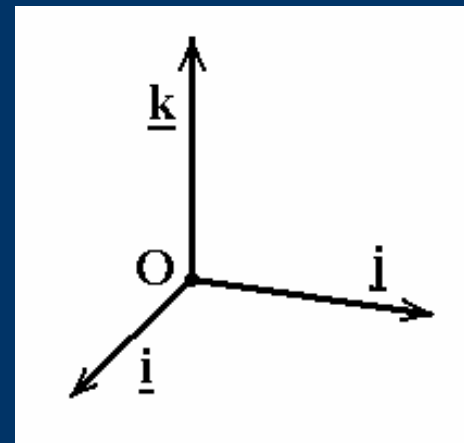
$$\underline{\mathbf{abc}} = \underline{\mathbf{a}} \cdot (\underline{\mathbf{b}} \times \underline{\mathbf{c}})$$

Definíció: derékszögű koordinátarendszer

Ha az \underline{i} , \underline{j} , \underline{k} egységvektorok

- páronként merőlegesek
- ebben a sorrendben jobbsodrású rendszert alkotnak
- O a tér egy rögzített pontja

akkor az $(O, \underline{i}, \underline{j}, \underline{k})$ négyest **derékszögű koordináta-rend-szernek** nevezzük.

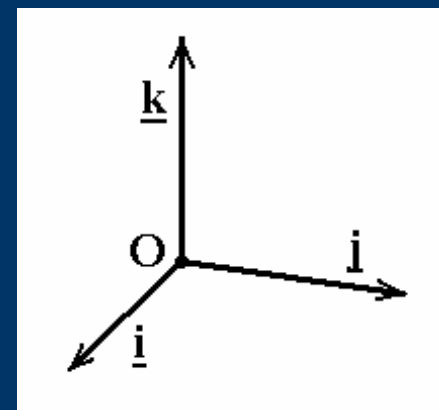


Elnevezések

\underline{i} , \underline{j} , \underline{k} : **bázisvektorok**

$\{\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}\}$: **bázis** (ortonormált vektorrendszer)

O : a **koordinátarendszer kezdőpontja**



Megjegyzések

A skaláris és a vektoriális szorzás definíciója, illetve tulajdonságai alapján:

$$\underline{i} \cdot \underline{i} = 1, \underline{j} \cdot \underline{j} = 1, \underline{k} \cdot \underline{k} = 1, \underline{i} \cdot \underline{j} = 0, \underline{i} \cdot \underline{k} = 0, \underline{j} \cdot \underline{k} = 0$$

továbbá

$$\underline{i} \times \underline{i} = \underline{0}, \underline{j} \times \underline{j} = \underline{0}, \underline{k} \times \underline{k} = \underline{0}, \underline{i} \times \underline{j} = \underline{k}, \underline{j} \times \underline{k} = \underline{i}, \underline{k} \times \underline{i} = \underline{j}$$

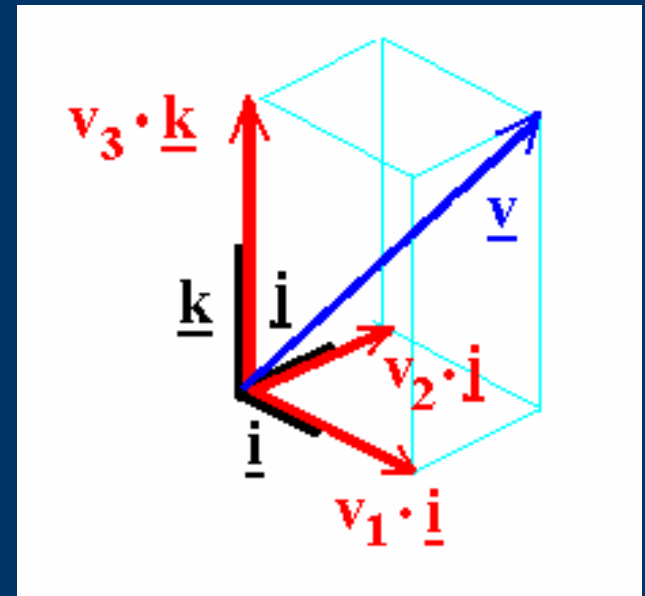
Tétel

Minden \underline{v} vektor egyértelműen előállítható az \underline{i} , \underline{j} , \underline{k} bázisvektorok lineáris kombinációjaként:

$$\underline{v} = v_1 \cdot \underline{i} + v_2 \cdot \underline{j} + v_3 \cdot \underline{k}$$

Definíció: **koordináták**

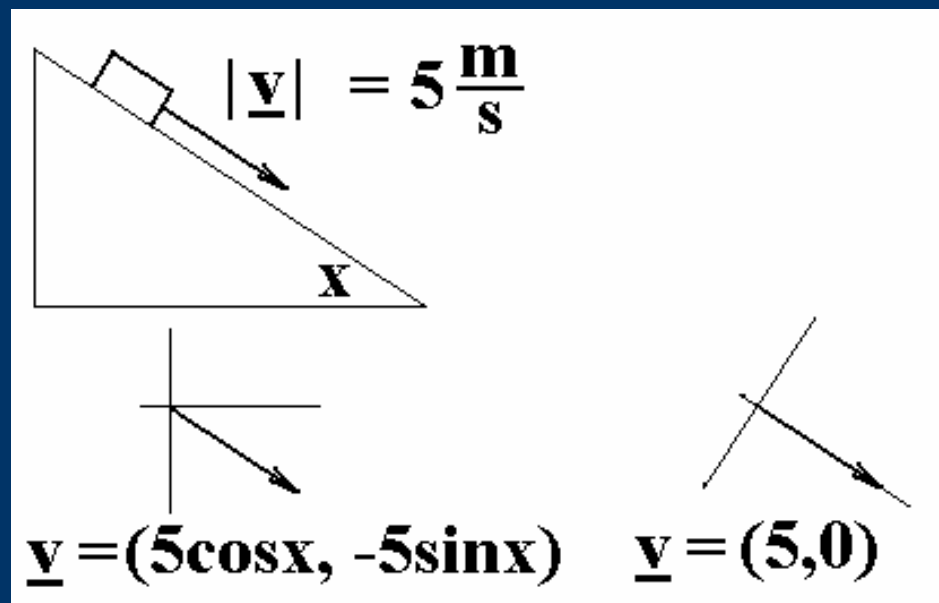
A v_1 , v_2 , v_3 számokat a \underline{v} vektor **koordinátáinak** nevezzük.



Megjegyzés

Egy vektor koordinátái különböző koordináta-rendszerekben különbözőek !

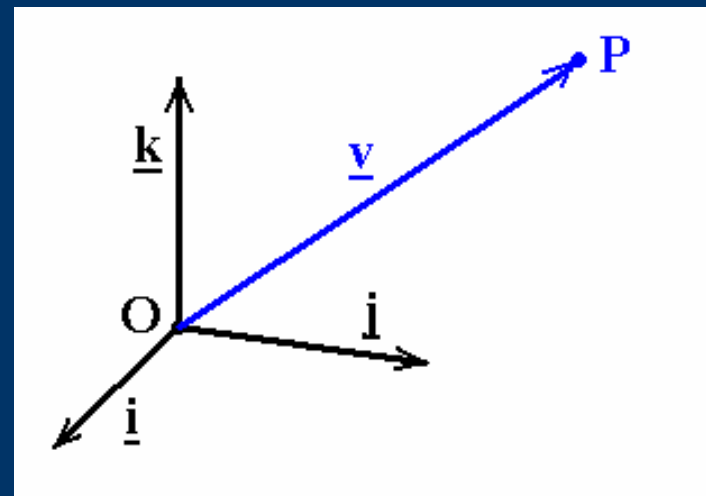
A koordinátarend-szer megválasztása befolyásolhatja a számítások bonyolultságát:



Definíció: **pont koordinátái**

Egy **pont koordinátáinak** a pontba mutató helyzetvektor koordinátáit nevezzük.

$$\mathbf{P} = (v_1, v_2, v_3)$$



Ha adott egy koordinátarendszer, akkor \mathbf{R}^3 és a geometriai tér pontjai (vektorai) között kölcsönösen egyértelmű megfeleltetés létesíthető. Ennek alapján a geometriai problémák \mathbf{R}^3 -beli számításokkal megoldhatók („a vektorok koordinátáival kell számolni”).

Számolás a koordinátákkal

Összeadás

Ha $\underline{a} = (a_1, a_2, a_3)$ és $\underline{b} = (b_1, b_2, b_3)$, akkor

$$\underline{a} + \underline{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

Szorzás számmal

Ha $\underline{a} = (a_1, a_2, a_3)$ és $t \in \mathbb{R}$, akkor

$$t \cdot \underline{a} = (t \cdot a_1, t \cdot a_2, t \cdot a_3)$$

Az $\underline{\mathbf{a}} = (a_1, a_2, a_3)$ vektor hossza (normája):

$$|\underline{\mathbf{a}}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Az $\underline{\mathbf{a}} \neq \underline{\mathbf{0}}$ vektorral egyirányú egységvektor:

$$\underline{\mathbf{a}}^0 = \frac{1}{|\underline{\mathbf{a}}|} \cdot \underline{\mathbf{a}}$$

Példa

Az $\underline{\mathbf{a}} = (2, 1, 2)$ vektorral egyirányú egységvektor :

$$|\underline{\mathbf{a}}| = \sqrt{9} = 3$$

$$\underline{\mathbf{a}}^0 = \frac{1}{3} \cdot \underline{\mathbf{a}} = \frac{1}{3} \cdot (2, 1, 2) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$$

Tétel

Az $\underline{a}=(a_1,a_2,a_3)$ és a $\underline{b}=(b_1,b_2,b_3)$ vektorok $\underline{a}\cdot\underline{b} = |\underline{a}| \cdot |\underline{b}| \cdot \cos\alpha$ formulával értelmezett skaláris szorzata:

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

Ez megegyezik az \mathbb{R}^3 -beli skaláris szorzással.

Indoklás

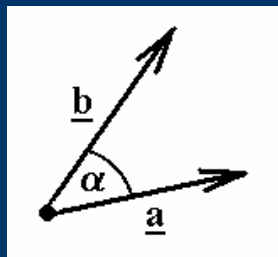
Az

$$\underline{i}\cdot\underline{i} = 1, \underline{j}\cdot\underline{j} = 1, \underline{k}\cdot\underline{k} = 1, \underline{i}\cdot\underline{j} = 0, \underline{i}\cdot\underline{k} = 0, \underline{j}\cdot\underline{k} = 0$$

egyenlőségeket felhasználva:

$$\begin{aligned} (a_1 \cdot \underline{i} + a_2 \cdot \underline{j} + a_3 \cdot \underline{k}) \cdot (b_1 \cdot \underline{i} + b_2 \cdot \underline{j} + b_3 \cdot \underline{k}) &= \\ &= a_1 \cdot \underline{i} \cdot b_1 \cdot \underline{i} + a_2 \cdot \underline{j} \cdot b_2 \cdot \underline{j} + a_3 \cdot \underline{k} \cdot b_3 \cdot \underline{k} + a_1 \cdot \underline{i} \cdot b_2 \cdot \underline{j} + a_1 \cdot \underline{i} \cdot b_3 \cdot \underline{k} + \\ &\quad + a_2 \cdot \underline{j} \cdot b_1 \cdot \underline{i} + a_2 \cdot \underline{j} \cdot b_3 \cdot \underline{k} + a_3 \cdot \underline{k} \cdot b_1 \cdot \underline{i} + a_3 \cdot \underline{k} \cdot b_2 \cdot \underline{j} = \\ &= a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3 \end{aligned}$$

Vektorok szögének kiszámítása



$$\cos \alpha = \frac{\underline{a} \cdot \underline{b}}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|} = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Példa

Az $\underline{a} = (2, -4, 5)$ és a $\underline{b} = (3, 1, 2)$ vektorok szöge:

$$\cos \alpha = \frac{\underline{a} \cdot \underline{b}}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|} = \frac{2 \cdot 3 + (-4) \cdot 1 + 5 \cdot 2}{\sqrt{2^2 + (-4)^2 + 5^2} \cdot \sqrt{3^2 + 1^2 + 2^2}} = \frac{12}{\sqrt{45} \cdot \sqrt{14}} = 0.48$$

$$\Rightarrow \alpha = 68^\circ$$

A koordinátatengelyekre eső merőleges vetületek

Vetületek hossza (= *koordináták*):

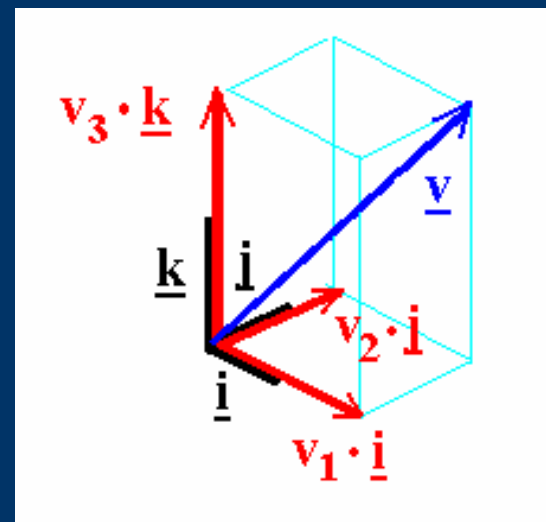
$$v_1 = \underline{v} \cdot \underline{i}, \quad v_2 = \underline{v} \cdot \underline{j}, \quad v_3 = \underline{v} \cdot \underline{k}$$

Vetületvektorok:

$$\underline{v}_1 = v_1 \cdot \underline{i} = (\underline{v} \cdot \underline{i}) \cdot \underline{i}$$

$$\underline{v}_2 = v_2 \cdot \underline{j} = (\underline{v} \cdot \underline{j}) \cdot \underline{j}$$

$$\underline{v}_3 = v_3 \cdot \underline{k} = (\underline{v} \cdot \underline{k}) \cdot \underline{k}$$



$$\underline{v} = (\underline{v} \cdot \underline{i}) \cdot \underline{i} + (\underline{v} \cdot \underline{j}) \cdot \underline{j} + (\underline{v} \cdot \underline{k}) \cdot \underline{k}$$

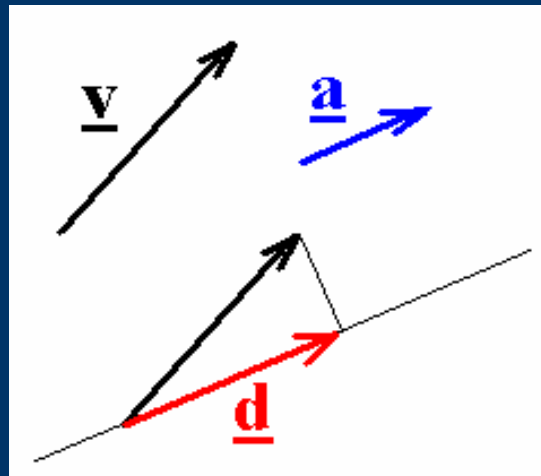
Vektor merőleges vetülete adott irányra

A \underline{v} vetületének hossza az \underline{a} irányban:

$$|\underline{d}| = |\underline{v} \cdot \underline{a}^0|$$

Vetületvektor:

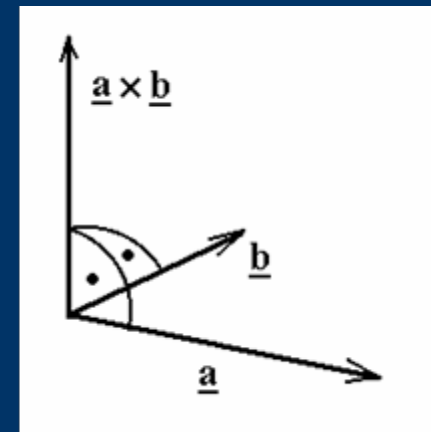
$$\underline{d} = (\underline{v} \cdot \underline{a}^0) \cdot \underline{a}^0$$



A vektoriális szorzat kiszámítása a koordinátákkal

Ha $\underline{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\underline{b} = (b_1, b_2, b_3)$, akkor

$$\underline{a} \times \underline{b} = (a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2, -a_1 \cdot b_3 + a_3 \cdot b_1, a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1)$$



Emlékeztető

- $|\underline{a} \times \underline{b}| = |\underline{a}| \cdot |\underline{b}| \cdot \sin \alpha$
- $\underline{a} \perp \underline{a} \times \underline{b} \perp \underline{b}$
- $(\underline{a}, \underline{b}, \underline{a} \times \underline{b})$ jobbsodrású rendszer

Indoklás

Az

$$\underline{i} \times \underline{i} = 1, \underline{j} \times \underline{j} = 1, \underline{k} \times \underline{k} = 1, \underline{i} \times \underline{j} = 0, \underline{i} \times \underline{k} = 0, \underline{j} \times \underline{k} = 0$$

egyenlőségeket felhasználva:

$$\begin{aligned} (a_1 \cdot \underline{i} + a_2 \cdot \underline{j} + a_3 \cdot \underline{k}) \times (b_1 \cdot \underline{i} + b_2 \cdot \underline{j} + b_3 \cdot \underline{k}) &= \\ &= a_1 \cdot b_1 \cdot \underline{i} \times \underline{i} + a_2 \cdot b_2 \cdot \underline{j} \times \underline{j} + a_3 \cdot b_3 \cdot \underline{k} \times \underline{k} + \\ &\quad + a_1 \cdot b_2 \cdot \underline{i} \times \underline{j} + a_1 \cdot b_3 \cdot \underline{i} \times \underline{k} + a_2 \cdot b_1 \cdot \underline{j} \times \underline{i} + \\ &\quad + a_2 \cdot b_3 \cdot \underline{j} \times \underline{k} + a_3 \cdot b_1 \cdot \underline{k} \times \underline{i} + a_3 \cdot b_2 \cdot \underline{k} \times \underline{j} = \\ &= (a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2) \cdot \underline{i} + (-a_1 \cdot b_3 + a_3 \cdot b_1) \cdot \underline{j} + (a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1) \cdot \underline{k} \end{aligned}$$

A számolás könnyebben megjegyezhető ebben a formában:

$$\underline{a} \times \underline{b} = \det \begin{pmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix}$$

Ez az írásmód azt jelképezi, hogy a vektori szorzat úgy számolandó, mintha formálisan egy harmadrendű mátrix determinánsát számítanánk ki.

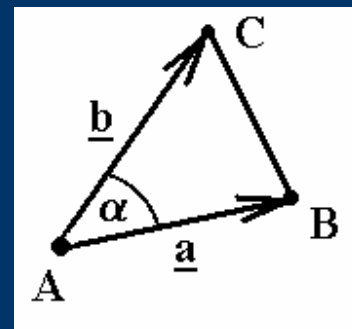
Példa

$$\underline{a} = (4, 5, -1), \underline{b} = (2, 3, 6)$$

$$\begin{aligned} \underline{a} \times \underline{b} &= \det \begin{pmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ 4 & 5 & -1 \\ 2 & 3 & 6 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 5 & -1 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} \cdot \underline{i} - \det \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \cdot \underline{j} + \\ &+ \det \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \underline{k} = 33 \cdot \underline{i} - 26 \cdot \underline{j} + 2 \cdot \underline{k} = (33, -26, 2) \end{aligned}$$

Csúcspontjaival adott háromszög területének kiszámítása

$$T = \frac{|\underline{a} \times \underline{b}|}{2}$$



Megjegyzés

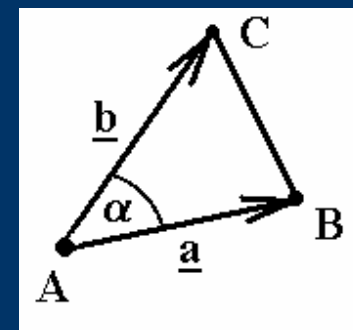
Az fenti képlet összefügg a háromszög területét megadó, jól ismert formulával: ha a és b a háromszög két oldala, α a két oldal által bezárt szög, akkor

$$T = \frac{a \cdot b \cdot \sin \alpha}{2}$$

Példa

$$A = (1,3,0), B = (5,8,-1), C = (3,6,6)$$

$$\underline{a} = (4,5,-1), \underline{b} = (2,3,6)$$

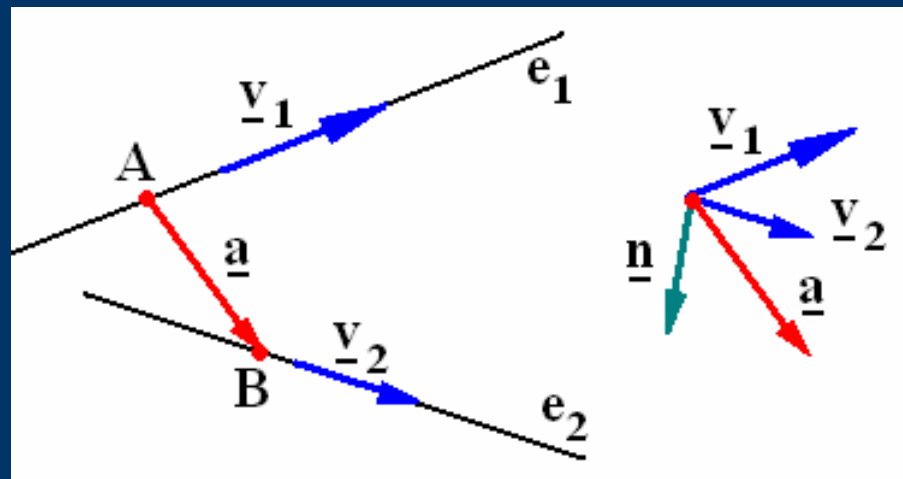
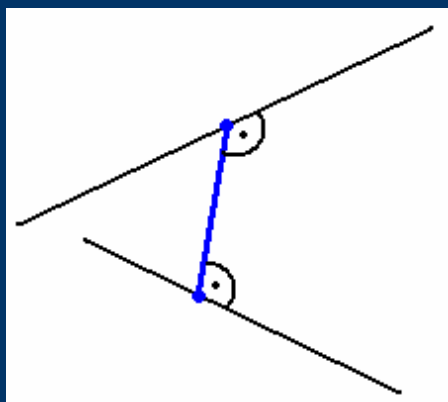


$$\underline{a} \times \underline{b} = (33, -26, 2)$$

$$|\underline{a} \times \underline{b}| = \sqrt{33^2 + (-26)^2 + 2^2} = \sqrt{1769} = 42,1$$

$$T = \frac{|\underline{a} \times \underline{b}|}{2} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{33^2 + (-26)^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{1769} = 21$$

Kitérő egyenesek távolsága



Ha a kitérő egyenesek irányvektorai \underline{v}_1 ill. \underline{v}_2 , akkor az $\underline{n} = \underline{v}_1 \times \underline{v}_2$ vektor párhuzamos az egyenesek normál transzverzálisával.

Ha A az e_1 egyenes, B az e_2 egyenes egy pontja, akkor az egyenesek távolsága megegyezik az a vektornak az \underline{n} irányra eső merőleges vetületének hosszával.

A vegyes szorzat kiszámítása koordinátákkal

Ha $\underline{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\underline{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\underline{c} = (c_1, c_2, c_3)$, akkor

$$\underline{abc} = \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$$

Emlékeztető

$$\underline{abc} = \underline{a} \cdot (\underline{b} \times \underline{c})$$

Csúcspontjaival adott tetraéder térfogata

$$V = \frac{|\underline{abc}|}{6}$$

Példa

$$A = (1,3,0), B = (5,8,-1), C = (3,6,6), D = (-4,-3,0)$$

$$\underline{a} = (4,5,-1), \underline{b} = (2,3,6), \underline{c} = (-5,-6,0)$$

$$\underline{abc} = \det \begin{pmatrix} 4 & 5 & -1 \\ 2 & 3 & 6 \\ -5 & -6 & 0 \end{pmatrix} = -9$$

$$V = \frac{|\underline{abc}|}{6} = \frac{|-9|}{6} = 1,5$$

